# **Class**

1. צרו מחלקה המתארת פנס.

מאפיינים:

* צבע
* אורך
* עוצמת אור
* מספר סוללות

פונקציות

* Constructor המקבל את כל הארגומנטים
* הדלקה (הצגת מחרוזת מתאימה)
* כיבוי (הצגת מחרוזת מתאימה)
* החלפת סוללות (הצגת מחרוזת מתאימה)
* הצגת הפרטים (מציגה את המידע של האובייקט)

צרו שני אובייקטי פנס בעלי ערכים שונים.

קיראו לפונקציות של כל אחד מהאובייקטים.

**בהצלחה ☺**